420.BO

Techniques de

L'INFORMATIQUE

PROGRAMMEUR-ANALYSTE

DESCRIPTION DU PROGRAMME

Le programme a pour but de former un technicien en informatique qui pourra se démarquer dans n'importe quelle entreprise. Ainsi, tu verras différentes branches de l'informatique durant ton parcours. Tu verras autant la programmation d'applications natives (ex. : bureau, jeu, mobile) que la programmation d'applications Web. De plus, tu seras en mesure d'effectuer le développement de logiciels de la conception jusqu'au déploiement. En plus de l'axe « programmation », tu auras les bases pour le soutien technique, la réseautique et la programmation embarquée.

À la fin du programme, tu pourras te diriger sur le marché du travail ou encore continuer vers l'université en informatique, en génie informatique ou dans un autre domaine connexe. Si tu optes pour le marché du travail, tu pourras choisir l'entreprise selon tes intérêts.

INTÉRÊTS ET APTITUDES

J'aime

- Résoudre des problèmes complexes
- Les tâches minutieuses et de précision
- L'innovation

Je suis

- Curieux intellectuellement et en continuel perfectionnement
- Capable de m'adapter aux changements fréquents
- Capable de travailler en équipe

J'ai

- Un esprit méthodique et logique
- De la facilité à m'exprimer oralement et par écrit
- Une bonne capacité de concentration et de la patience
- De la facilité à comprendre les besoins des autres

CONDITIONS D'ADMISSION

Condition générale d'admission

- Être détenteur du DES (voir les détails à la page 2)

Conditions particulières d'admission

- Mathématiques CST de 5e secondaire ou TS ou SN de 4e secondaire ou Mathématiques 436 ou l'équivalent

S'il te manque des préalables, le Cégep offre un cheminement Tremplin DEC (voir les détails à la page 7)

LA COULEUR SHAWI

- Programme Br@nché : les étudiants travaillent avec leur portable en classe
- Programmation dans plusieurs langages (Assembleur, HTML, JavaScript, Ruby, C, C++, C#, Java, SQL, etc.)
- Manipulation de système d'exploitation et virtualisation (Windows et Linux)
- Développement d'applications Web
- Développement d'applications de bureau
- Développement de systèmes embarqués ou en temps réel (Arduino, microcontrôleur, robot, etc.)
- Programmation en environnement réseau client/serveur
- Développement d'applications mobiles
- Programmation de jeux
- Analyse, conception et développement d'applications et de bases de données
- Possibilité de deux stages rémunérés de 2 à 4 mois (ATE)
- Possibilité de stages internationaux
- Accès à un ensemble de logiciels professionnels grâce aux licences éducationnelles
- Laboratoires Windows et Linux
- Secteur en pleine effervescence en lien avec la filière batterie

PERSPECTIVES D'AVENIR

PROFESSIONS RELIÉES À CETTE FORMATION :

- Technicien en informatique
- Programmeur-analyste
- Gestionnaire de base de données
- Programmeur Web
- Programmeur d'applications mobiles
- Soutien technique aux utilisateurs

TON DIPLÔME OBTENU, TU POURRAS TRAVAILLER DANS CES MILIEUX :

- Firmes spécialisées en informatique
- Industries de production
- Commerces
- Organismes gouvernementaux
- Entreprises de services
- Entreprises financières
- Services publics

TU POURRAS ACCOMPLIR LES TÂCHES SUIVANTES :

- Évaluer les besoins des usagers
- Installer des logiciels et des équipements
- Établir la communication entre différents types d'ordinateurs
- Développer des systèmes à l'aide de logiciels de modélisation et de bases de données ou de langage de programmation
- Programmer sur microcontrôleurs
- Former les utilisateurs de produits informatiques
- Automatiser des tâches manuelles

VERS L'UNIVERSITÉ, TU POURRAS COMPLÉTER* :

- Un baccalauréat en Informatique, Informatique de gestion, Génie électrique, Génie logiciel, Génie de la production automatisée, Génie des opérations et de la logistique, Génie des TI, etc.
- Un DEC-BAC en 5 années d'études avec l'Université du Québec à Trois-Rivières et l'Université Laval

* Vérifie les préalables requis selon le programme et l'université visés. Consulte ton service d'orientation.

Pour plus de renseignements, compose le 819 539-6401, option 5 ou écris à admission@cshawi.ca

TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE
PROGRAMMEUR-ANALYSTE

SESSION 1	AUTOMNE	POND.
Formation générale commune, propre et complémentaire		
340-101-MQ	Philosophie et rationalité	3-1-3
601-101-MQ	Écriture et littérature	2-2-3
604-100-MQ	Anglais de base	2-1-3
Formation spécifique		
201-0Q3-SW	Outils mathématiques	3-2-2
420-0Q2-SW	Notions d'algorithmes	1-2-2
420-0Q4-SW	Initiation à la profession	1-2-3
420-0SU-SW	Web : client 1	1-2-1
420-1Q2-SW	Programmation structurée	2-4-3
SESSION 2	**HIVER**	**POND.**
Formation générale commune, propre et complémentaire		
109-101-MQ	Activité physique et santé	1-1-1
340-102-MQ	Philosophie : L'être humain	3-0-3
601-102-MQ	Littérature et imaginaire	3-1-3
Formation spécifique		
420-0Q1-SW	Système d'exploitation	2-2-2
420-0Q6-SW	Structures de données	2-3-2
420-0SG-SW	Soutien technologique	1-2-3
420-0SX-SW	Développement de systèmes embarqués	2-3-2
420-1SU-SW	Web : client 2	1-2-1
420-2Q2-SW	Développement en assembleur	2-2-2
SESSION 3	**AUTOMNE**	**POND.**
Formation générale commune, propre et complémentaire		
340-GWQ-SW	Philosophie et éthique	3-0-3
601-103-MQ	Littérature québécoise	3-1-4
FGC-001-SW	Formation générale complémentaire	3-0-3
Formation spécifique		
350-0SE-SW	Communications et interrelations	2-1-3
420-0Q7-SW	Base de données I	2-3-2
420-0SV-SW	Échange de données I	2-2-1
420-1Q6-SW	Programmation orientée objet	2-3-2
420-1SX-SW	Robotique	2-2-1
601-888-02	Épreuve uniforme de français	
SESSION 4	**HIVER**	**POND.**
Formation générale commune, propre et complémentaire		
109-102-MQ	Activité physique et efficacité	0-2-1
601-GWQ-SW	Production de discours	2-2-2
FGC-002-SW	Formation générale complémentaire	3-0-3
Formation spécifique		
420-0SH-SW	Gestion de projets informatiques	1-3-2
420-0SS-SW	Développement d'applications d'entreprise I	2-4-2
420-0SY-SW	Analyse relationnelle	2-2-1
420-1SV-SW	Échange de données II	2-2-1
420-2SU-SW	Web : serveur 1	2-2-2
SESSION	**ÉTÉ**	**POND.**
Stage en milieu de travail		
420-ATE-01	(35 heures/semaine x 12 semaines = 420 heures)	0-0-0
SESSION 5	**AUTOMNE**	**POND.**
Formation générale commune, propre et complémentaire		
109-103-MQ	Activité physique et autonomie	1-1-1
604-TEC-SW	Anglais, langue seconde	3-0-3
Formation spécifique		
420-0Q5-SW	Réseau	2-2-2
420-0SW-SW	Programmation jeux et multimédias	2-2-2
420-1SS-SW	Développement : sujets spéciaux	2-3-2
420-1SY-SW	Analyse objet	2-4-2
420-2SS-SW	Développement d'applications mobiles	2-2-2
420-3SU-SW	Web : serveur 2	2-3-2
SESSION 6	**HIVER**	**POND.**
Stage en milieu de travail		
420-ATE-02	(35 heures/semaine x 11 semaines = 385 heures)	0-0-0
Formation spécifique		
420-1Q7-SW	Base de données II	2-2-3
420-1SH-SW	Veille technologique	1-2-2
420-3SS-SW	Développement d'applications d'entreprise II	2-4-2
420-4SU-SW	Application Web	2-4-2
990-420-B0	Épreuve (activité) synthèse	